

sobota 14.09.2024							
Godziny (8h)	Sala A (warsztaty i dyskusje)	Sala B - Stolik 1	Sala B - Stolik 2	Sala C - Stolik 1	Sala C - Stolik 2	Sala C - Stolik 3	Sala D Iarpowa
12:00 - 13:00	<b>Po co nam Warhammer, skoro jest Warhammer, Warhammer i Warhammer?</b> Prelekcja Jakub Zapala						
13:00 - 14:00	<b>Prezentacja systemu "Marines"</b> Prezentacja Marcin "Kvokul" Goworek	<b>Wielkie pytanie</b> System: Dwory Końca Świata 3ed. MG: Jakub Zapala Copernicus Corporation	<b>Granica</b> System: Legenda 5 kręgów 4ed. MG: Damian "Ciacho" Torba		<b>Z życia złodzieja</b> System: Warhammer 2ed. MG: Adrian Skubiszewski 3K6 Kolektyw	<b>W stronę krańca świata</b> System: Warhammer 2ed. MG: Konrad Korzeniewski	<b>Piaski Pustyni</b> MG: Lucja Gospodaryk
14:00 - 15:00	<b>Czy w RPG horror straszy?</b> Dyskusja Kamil Wilkos						
15:00 - 16:00							
16:00 - 17:00	<b>Przed wyruszeniem w drogę, należy zebrać drużynę - warsztaty z tworzenia postaci RPG</b> Warsztaty Adrian Skubiszewski 3K6 Kolektyw		<b>Testament wuja Timothy'ego</b> System: Zew Cthulhu 7ed. MG: Michał "Kumo" Misztal	<b>The City</b> System: "Marines!" (System autorski) MG: Marcin "Kvokul" Goworek			
17:00 - 18:00					<b>Próba mędrca</b> System: Conan: Przygody w erze niewyśnionej MG: Jakub Zapala Copernicus Corporation	<b>Cy_Borg: złoty strzał</b> System: Cy_Borg (mórk Borg) MG: Aleksander Głowacki	<b>Klony</b> MG: Jakub "Shonsu" Barański LubLarp Team
18:00 - 19:00							
19:00 - 20:00							
niedziela 15.09.2024							
Godziny (7h)	Sala A	Sala B - Stolik 1	Sala B - Stolik 2	Sala C - Stolik 1	Sala C - Stolik 2	Sala C - Stolik 3	Sala D Iarpowa
12:00 - 13:00	<b>Gramy dla kogoś czy dla siebie? Czy prowadząc kanał RPG bardziej musisz myśleć o odbiorcach czy o własnej frajdzie.</b> Dyskusja Paweł Potakowski Carnival TEAM	<b>Tajemnica dworu na Wdowim wzgórzu</b> System: Zew Cthulhu 7ed. MG: Konrad Korzeniewski	<b>Psychoza</b> System: Autorski MG: Hubert "Morgot" Stasiuk				
13:00 - 14:00	<b>Jak konstruować przygodę, aby osobom grającym dać PRAWDZIWY wybór podczas sesji?</b> Warsztaty Michał Sieńko						
14:00 - 15:00							
15:00 - 16:00	<b>Czy gracze są współtwórcami opowieści tworzącej się podczas sesji, czy aktorami w spektaklu MG?</b> Dyskusja Michał Sieńko						
16:00 - 17:00	<b>Co jest ważniejsze: szybka akcja czy rozwój fabuły?</b> Dyskusja Michał Sieńko		<b>Neuroshima "piękna radioaktywna pogoda"</b> System: Neuroshima MG: Aleksander Głowacki			<b>To tylko pradawny ołtarz... Co złego może się stać?</b> System: Warhammer 4ed. MG: Kacper "Młody" Misiewicz	<b>Pudełko</b> MG: Hubert "Morgot" Stasiuk
17:00 - 18:00				<b>BREACH 01</b> System: D&D 5ed. MG: Marcin "Mad Monk" Majewski			
18:00 - 19:00							
19:00 - 20:00							
<b>Zakończenie wydarzenia</b>							